

Mängu nimi: **võlur ja tulemees**

Mängu tüüp: võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 5.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 6 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jook

Koht: piiritletud ala võimlas, staadionil, maastikul

Mängu reeglid: Mängu algul määratakse 2 võlurit ja 1 tulemees, kõik teised on vabad jooksjad. Võlurid hakkavad teisi taga ajama, kui nad kedagi kätte jäävad, muutuvad need jääkujuks ja ei tohi liigutada. Tulemees peab jääkujud kiiresti üles leidma ja neid puudutama ehk üles sulatama, et nad uuesti joosta saaksid. Õpetaja määrab mängimise aja 3-5 minutit, kui selle aja jooksul suudavad võlurid kõik vabad jooksjad kujuks muuta, on võlurite võit, vastasel juhul on tulemehe võit.

Märkused: Kui mängijaid on rohkem, siis määrata näiteks 3 võlurit ja 2 tulemeest.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: