

Mängu nimi: **kiirabikull**

Mängu tüüp: võistkondlik võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 6. eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 6 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: pehme mati ala

Mängu reeglid: Mängu algul määratakse kull (kullid), kiirabi (kiirabid) ning haigla, kus toimub vigastatute ravi. Kõik ülejäänud mängijad on põgenejad. Kui kull püüab põgeneja kinni, siis see kukub matile pikali. Kiirabi läheb kohale, võtab jalgadest kinni ja lohistab haige haiglasse, kus toimub „ravi“ - 10 kükki. Peale ravi saab tagasi mängu.

Kui ettemääratud ajal ei suuda kullid kõiki põgenejaid haiglasse saata, on kiirabi võitnud. Kui aga tekib olukord, kus kõik on kas maas kiirabi ootamas või haiglas ravil, on mängu võitnud kullid.

Ohutus: Jooksjad peavad jälgima maas olevaid lapsi, et neile peale ei astutaks.

Märkused: Kui mängijaid on rohkem, siis määrata näiteks 2 kulli ja 3 kiirabi.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: