

Mängu nimi: **võidujooks kahe kodu vahel**

Mängu tüüp: individuaalne võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 5.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 5

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: võimla, staadion, maastik vms

Vajalikud vahendid:

Mängu reeglid: Õpilased on rivistatud ühele joonele, mis on neile kodu A. Õpetaja märguande peale hakkavad õpilased jooksuma 30-100 meetri (vastavalt võimalustele ja vanusele) kaugusel oleva koduni B ja jälle tagasi koduni A. Seejärel kutsub õpetaja viimase õpilase mängust välja. Teised jooksevad peatumata kiirelt uuesti kaugemal asuvale kodujoonele. Kui jõutakse uuesti alguspunkti, kutsutakse taas viimane õpilane mängust välja. Mäng kestab niikaua, kuni selgub viimane õpilane.

Ohutus: Jälgida, et õpilased ei pörkaks kokku!

Variandid: 1. Õpilased jooksevad kodust A koduni B ja tagasi koju A ja jäävad seisma. Õpetaja kutsub 1 õpilase (kui on palju lapsi võib kutsuda ka 1- 3 viimast last) mängust välja. Siis rivistutakse jälle joonele ja mäng jätkub uuesti: jooks koduni B ja tagasi koju A. Jälle kutsutakse viimased välja ja eelmise mängu viimased saavad uuesti mängu tagasi. Võitja/võitjad on lõpuks need, kes ei pidanud ühtegi korda mängust välja tulema.

2. Kogu liikumine toimub ringi peal. Õpilased hakkavad staadionil jooksuma. Iga 100/200 meetri järel kutsub õpetaja viimase (viimased) õpilase(d) võistlusest kõrvale.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) Erki Noole KJK

Koolitussarja toetab: