

Mängu nimi: **RINGRADA**

Mängu tüüp: võistkondlik mäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 5.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 4 mängijat

Liikumise intensiivsus: keskmise intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: staadion

Vajalikud vahendid:

Mängu reeglid: Õpilased moodustavad 2-liikmelised võistkonnad. Õpetaja määrab neile alguspunktid. Vile peale hakkavad kõik kõndima. Ühel võistkonnal on rätik (lipp vms), nemad alustavad koos jooksu ja jõudes järgmise võistkonnani annavad rätiku (lipu vms) neile ja jäävad ise kõndima. Rätiku saanud võistkond jookseb järgmise võistkonnani.

Ohutus: Rätikut üle andes ei tohi teistele otsa joosta.

Märkused: Võistkonnad võivad olla ka suuremad, kuid tuleb joosta kõrvuti.

Variandid: 1. Kõnni asemel võib olla keksimine jalalt jalale, galopp, kägarkõnd, sörkjooks jne.

2. Rätikuga võistkond jookseb ühest, kahest või kolmest võistkonnast mööda ja annab järgnevale võistkonnale rätiku, jäädes ise sellele kohale kõndima.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: