

Mängu nimi: **sabakull**

Mängu tüüp: individuaalne võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 4.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 4 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooks

Koht: võimla, staadion, maastik

Vajalikud vahendid: nöörid - sabad

Mängu reeglid: Lastele pannake pikem nöör sabaks, väljaarvatud 1-2 last, kellele saba ei panda. Need, kellele saba ei panda, hakkavad teistelt saba ära tõmbama. Kui sabata mängija saab endale saba, siis ta paneb selle endale külge ja ilma sabata mängija hakkab endale saba otsima.

Märkused: Saba peab olema piisavalt pikk, et seda oleks näha ja saaks ära tõmmata.

Variandid:1. Kõigile lastele pannakse sabad ja märguande peale hakkavad kõik lapsed endale teistelt saba ära tõmbama. Mängu lõppedes loetakse kokku, kes kogus kõige rohkem sabasid.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: